Reporte de la sumativa

Dentro de su suamtiva demostraron tener un buen nivel de programacion, haciendo uso de diferentes estructuras y variables dentro del mismo

# Errores de codigo

No encontré errores en el codigo, veo que es un codigo muy limpio, los felicito

# Uso de variables

Encontre un total de 69 variables en el proyecto, lo cual es algo exesivo para una aplicación como esta, la proxima sesion deben sustentar el uso de las sigueitnes variables:

asd

a

a2

a3

b

z

w

x

s23

s24

s25

s26

s27

s28

s29

s30

c5

s1

s2

s3

s4

s5

s6

s7

s8

s9

s10

s20

s21

s22

b2

c2

d2

e2

f2

g2

h2

i2

k2

b2

a2

c

d

e

f

h

i

o

g

res

j

b3

c3

d3

e3

f3

g3

h3

i3

k3

b2

a2

c

d

e

f

h

i

o

# Librerias

Encontre un total de 4 librerias en el código, me gusta saber que hacen uso de otras librerias, la proxima sesion deben explicar el uso de las siguientes:

- fstream

- math.h

# Switch

Hicieron uso de los casos que se pedian, pero aun con esto, agregaron mas, esto demuestra que dominan el uso de los switch

# Nota final de 7

Muy buena sumativa, se nota el trabajo y esfuerzo que le dieron al proyecto

# Lo que aprendi de mi sumativa